

„Nach eurer Flucht findet ihr schließlich wieder den richtigen Weg nach Dunkelholzhagen. Die Bewohner hier sind durstig, doch ihr habt kein Bier mitgebracht. Das macht die Bewohner sehr traurig. Dennoch ist eure Anwesenheit an diesem stinkenden Platz nicht ganz unnütz. Ein alter Druide, der Bewacher von Ehlonnas Schrein, bittet euch, für ihn eine schwierige Aufgabe zu erledigen. Es geht darum, einen gestohlenen heiligen Gegenstand zurückzuholen. Es ist ein magischer Kerzenhalter, dessen Kerzen sich immer wieder erneuern, wenn sie heruntergebrannt sind. Er wurde von den diebischen Goblins gestohlen, die sich nun in den Höhlen der Grottenschrade hoch in den Bergen verstecken. Doch ihr müßt sehr vorsichtig sein, denn die Grottenschrade bewachen ihr Lager und ihre Schätze gut und haben viele Fallen ausgelegt. Wenn ihr erfolgreich seid, so werdet ihr angemessen belohnt werden.“

Mission: „Findet den *magischen Kerzenleuchter* und tötet alle Goblins!“

Der **Schatzkartenstapel** besteht aus den **Waffen**, **Gegenständen**, **Tränken**, **Zaubern** und **Hinterhalten** der **Stufe 1**.

Für den magischen Kerzenleuchter gibt es keine Karte. Er belegt auch keinen Platz im Rucksack.

Fallen:

- Fallgrube: wie bekannt
- Pfeilfalle: Held verliert 2 gelbe Würfel an TP.



Truhe A: Hier drin liegt der *magische Kerzenleuchter*.

Raum B: Im Waffenregal steht ein *Speer*.

Die Helden gewinnen, wenn alle 6 Goblins tot sind und die Helden den *magischen Kerzenleuchter* gefunden haben.

„Der Druide freut sich, als ihr mit dem Kerzenleuchter zurückkehrt. Doch ihr wißt nicht, ob das an euch liegt oder an der Handelskarawane, die dem Dorf einen ganzen Wagen voll Bier verkauft hat.“